

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO</b> NIT. 891901024-6 ICFES 018275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [1 - 1]
		CÓDIGO: DICUI: 600.1.23.01
	<b>GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE</b>	VERSIÓN 1
		Fecha de aprobación:

**DOCENTE: MARÍA DE JESÚS CANDELA BUENO.**

**CAMILO ANDRÉS PAVA**

**ÁREA/ASIGNATURA: EDUCACIÓN ARTÍSTICA**

**GRADO: 8º-vos**

**SEGUNDO PERIDO**

**FECHA DE INICIO: 15-07-2020**

**FECHA DE FINALIZACIÓN: 10-08-2020**

**Guía No. 5**

**COMPETENCIAS:**

- Apreciación – comunicación
- Conoce diferentes ambientes del entorno que permiten realizar composiciones.

**APRENDIZAJES:**

- Dibuja diferentes ambientes creativos con la figura humana – canon anatómico
- Tema: dibujo juego en el parque.

**CONTENIDOS:**

- Expresa la figura humana anatómica – canon.
- Creación dibujo de un paisaje de su entorno.

**ACTIVIDADES:**

- En este momento de aislamiento le llegan los recuerdos de los juegos en el parque donde se encontraba con sus amigos.
- En una hoja de block blanca dibújese con dos amigos realizando una actividad recreativa en el parque.
- Tener en cuenta las proporciones aprendidas de la figura humana.
- Material a utilizar lápiz y lápices de color.

**EVALUACIÓN:**

- Aplicación del canon anatómico.
- Dibujo de las figuras en su ambiente – el parque.
- La utilización del material.
- Realización de un ambiente creativo.