	INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [1 - 1] CÓDIGO: DIEST.250.11.22
	PLAN DE ACTIVIDADES EN CASA	VERSIÓN 1 Fecha de 2020 aprobación: 01/10/11

AREA/ASIGNATURA: ARTISIÍCA. __

DOCENTE: Karol Biviana cañas Toro.

Marisol Agrado.

GRADO: _6_ FECHA DE INICIO/_3 JUNIO____ FECHA DE FINALIZACIÓN/_26 junio__

COMPETENCIA.

(lo que debes lograr a tu medida y esfuerzo.).


Expresión corporal creando acciones a través del movimiento.

- Relaciona las formas al observar su entorno al representar emociones en los gestos faciales y corporales.
- Expresa sus sentimientos y emociones comunicando y creando diferentes ambientes con el material plástico (hojas, cartulina, cartón paja, cartón cartulina, etc. su trabajo plástico.

1.1.

INDICACIONES:

1. ***¡Leer atentamente las explicaciones, lo que debes representar en la medida de tus capacidades desde lo mejor!***
2. ***recordar que son 3 ejercicios por tema en formato libre (hoja de dibujo, cartulina, cartón paja, cartón cartulina etc.)***
3. ***El espacio, formato o la técnica donde se va a crear es de libre elección siguiendo las actividades o los temas.***
4. ***Se tendrá en cuenta la presentación de los trabajos en la carpeta o portafolio del estudiante, la asistencia y participación en las redes de comunicación. (asistencia).***

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [2 - 2] CÓDIGO: DIEST.250.11.22
	PLAN DE ACTIVIDADES EN CASA	VERSIÓN 1 Fecha de aprobación: 2020 01/10/11

1.2

APRENDIZAJES:


1. Hago representaciones conjugando técnicas artísticas y lúdicas.
2. Representar una región afrodescendiente de la región del caribe o del pacífico en.

1. Expresión corporal.

1. Danza
2. Acciones o movimientos. (FÍSICO).
3. Representación física de algún evento importante o histórico.
4. Mascaras maquillaje.
5. Elabora máscaras a través de manifestaciones teatrales. (títeres).

2) Expresión plástica o dibujo.

1. IDENTIFICA: representar pictóricamente tu entorno. Es dibujar y colorear espacios de tu agrado.
2. Relaciona la forma y el color – en dibujos y figuras-.
3. Elabora Dibujos de escenas del cuento mito o leyenda infantil.
4. Dibuja sus emociones y las utiliza como pintura.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [3 - 3] CÓDIGO: DIEST.250.11.22
	PLAN DE ACTIVIDADES EN CASA	VERSIÓN 1 Fecha de 2020 aprobación: 01/10/11

1.3

OBJETIVOS ESPECIFICOS.

- A) Representaciones conjugando técnicas artísticas y lúdicas.
- B) Operar con los conceptos de las técnicas del dibujo, color, figuras relación de formas.
- C) Invento expresiones artísticas a través de formas tradicionales. (baile, danza, teatro.)

1-4

METODOLOGIA.

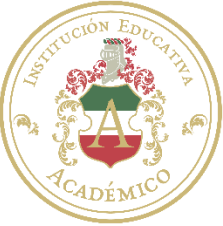
Se tendrá un proceso continuo generando elementos conceptuales formales y técnicos por parte de cada uno de los estudiantes y el docente de área por medio de las redes sociales y anexando los trabajos al correo electrónico pavakmilo82@gmail.com.

1.5

CONTENIDOS:

1ra a ACTIVIDAD (representación dramatúrgica)

DANZA: representa por medio de un video, imagen fotográfica, narración o expresión corporal tu imagen con elementos de la región pacífica. (mito cuento o leyenda). El movimiento de un baile, tradición o mito. típico de la región.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [4 - 4] CÓDIGO: DIEST.250.11.22
	PLAN DE ACTIVIDADES EN CASA	VERSIÓN 1 Fecha de 2020 aprobación: 01/10/11

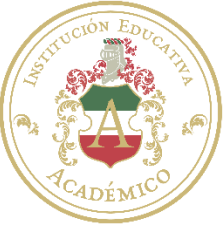
- 2 ¡después de haber elegido tu representación habla un poco de lo que nos enseñas.!



- **Acciones o movimientos:**

En la lúdica se representan movimientos a partir del juego y desarrollando procesos físicos **cognitivos**. (elige un juego lúdico físico como estatua policías y ladrones. El juego de tu preferencia. cuento mito o leyenda!)



	INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [5 - 5] CÓDIGO: DIEST.250.11.22
	PLAN DE ACTIVIDADES EN CASA	VERSIÓN 1 Fecha de aprobación: 2020 01/10/11

- **REPRESENTACION FISICA O TEATRAL:**

El dramatizado de alguna acción del cuento mito o leyenda (video o foto).



- **Mascaras maquillaje:**

Crear Maquillaje teatral creado por las emociones dramatizadas.



- **Creación de títere con material desechable.**

Utiliza diferentes elementos desechables para crear tu propio títere.



2da ACTIVIDAD EXPRESION PLASTICA O DIBUJO:

- A) Pintar en 2 cartulinas de 1/8, 2 lugares que te agraden.
- B) Relaciona la forma y el color en 3 dibujos coloreados de tamaño grande en 1/8 de cartulina o cartón paja, utiliza vinilos en lo posible.
- C) Elige 1 cuento infantil y represéntalos según tu estilo tamaño grande en 1/8 de cartulina o cartón paja.
- D) Dibuja 2 emociones en 1/8 o en block tamaño grande.