DOCENTE: CESAR TULIO RIVERA OSPINA AREA/ASIGNATURA: ESTADISTICA

GRADO: 10 (1-2-3-4) FECHA INICIO: 01-07-20 FECHA DE FINALIZACIÓN: 31-07-20

TIEMPO ESTIMADO: 4 horas. INTENSIDAD HORARIA SEMANAL: 1 hora

COMPETENCIAS:

Consulta la historia de la probabilidad y su importancia en muchas situaciones que se presentan en la vida cotidiana de tipo aleatorio

APRENDIZAJES:

Conocer los antecedentes de la probabilidad.

Analizar La probabilidad a partir del estudio de los juegos de Azar

Encontrar la Importancia de la probabilidad en los procesos de diferente tipo científico

CONTENIDOS:

Historia de la probabilidad.

Los Juegos de Azar.

Importancia de la probabilidad en los procesos del mundo de hoy.

ACTIVIDADES: resolver la actividad propuesta en el siguiente taller evaluativo para lo cual debes consultar en libros de Estadística o en Internet.

Sugerencia: Los temas referentes a Estadística se encuentran en los capítulos finales de los libros de matemáticas. En este caso en los libros de grado de noveno o decimo.

EVALUACION:

1. Consultar la biografía de Pierre de Fermat y su contribución al estudio de la probabilidad.
2. Enumera varios juegos de Azar que conozcas.
3. Escoge tres juegos de azar de los anteriores e indica tu propia opinión sobre las probabilidades que tienes de ganar si participas de ellos.
4. Consulta Cuál es la diferencia entre posibilidad y probabilidad.
5. Escribe varios procesos del mundo actual donde se hace necesario el concepto, el conocimiento y la aplicación de las probabilidades.