	INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [1 - 1]
		CÓDIGO: DICUI: 600.1.23.01
	GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE	VERSIÓN 1
		Fecha de aprobación:

DOCENTE: ADRIANA BARRERO, PAOLA ESTRADA, PATRICIA MEDINA, LILIANA NOREÑA, CIELO PALACIO GLORIA PATRICIA VILLADA AREA/ASIGNATURA: DIMENSIÓN CORPORAL GRADO: TRANSICIÓN FECHA DE INICIO: OCTUBRE 13 DE 2020 FECHA DE FINALIZACIÓN: NOVIEMBRE DE 2020

COMPETENCIAS:


- . Construye nociones de espacio, tiempo y medida a través de experiencias cotidianas.
- . Expresa y representa lo que observa, siente, piensa e imagina, a través del juego, la música, el dibujo y la Expresión corporal.
- . Mantiene el equilibrio y control de movimientos que implican fuerza, resistencia, flexibilidad e impulso, en Juegos y actividades de ejercicio físico.

APRENDIZAJES:

- . Descubre y crea nuevas formas de desplazamiento.
- . Coordina sus movimientos al ritmo de la música.
- . Sigue trayectorias circulares en zig-zag etc.
- . Participa en juegos rítmicos.
- . Realiza movimientos de locomoción , manipulación y estabilidad por medio de juegos individuales y Colectivos.
- . Identifica sus posibilidades expresivas y motrices en actividades que implican organización espacio-Temporal, lateralidad, equilibrio y coordinación.
- . Participa en dramatizaciones.

CONTENIDOS:

- . Practica de juegos motrices de recorridos con diferentes obstáculos.
- . Dramatizaciones de cuentos infantiles y acciones de la vida cotidiana.
- . Participa en familia en canciones y juegos tradicionales.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	PÁGINA [2 - 1]
		CÓDIGO: DICUI: 600.1.23.01
	GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE	VERSIÓN 1
		Fecha de aprobación:

ACTIVIDADES:

- . Juego del escondite en casa,
- . Juego alcanzar una estrella en donde la familia forma grupos y de cada grupo sale un miembro ,coge una tarjeta con un número y al voltearla hay una pregunta, gana el que mas responda bien.
- . Dramatizar novelas o programas de televisión.
- . Jugar a los títeres.
- . Jugar a los bolos con botellas plásticas y una pelota pequeña.
- . Atrapar limones en un vaso desechable, gana el que más limones atrape.
- . Jugar a EL REY MANDA y con las letras del abecedario en tarjetas, los niños y niñas deberán coger la Tarjeta con la letra que se pida.
- . Jugar AGUA DE LIMON allí formarán grupos de lo que indica la canción de dos personas, de cinco etc.

EVALUACIÓN:

- . Participación y motivación de los niños y niñas en las diferentes actividades.





INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO
NIT. 891901024-6
ICFES 01275-024364-018283
Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002
Cod. DANE 176147000236

PÁGINA [3 - 1]

CÓDIGO:
DICUI: 600.1.23.01

GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE

VERSIÓN 1

Fecha de aprobación:





INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO
NIT. 891901024-6
ICFES 01275-024364-018283
Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002
Cod. DANE 176147000236

PÁGINA [4 - 1]

CÓDIGO:
DICUI: 600.1.23.01

GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE

VERSIÓN 1

Fecha de aprobación:

25 maneras de amar a un niño



**Préstele atención.
Búsquelo.
Escúchelo.
Juegue con él.
Sea espontáneo.
Tómelo de las manos.
Haláguelo más, critíquelo menos.
Maravílese de sus logros.
Agradézcale.
Sea flexible.
Confíe en él.
Mírelo a los ojos.
Comparta su entusiasmo.
Anímelo.
Espere lo mejor de él, ¡más no la perfección.
Sea consistente.
Esté a su disposición.
Disciplínelo en su momento.
Aprecie sus diferencias.
Conteste sus preguntas.
Crea en él.
Pida su opinión.
Escuche su música.
Sea tolerante.
¡¡Ámelo a pesar de todo!!!**



INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO
NIT. 891901024-6
ICFES 01275-024364-018283
Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002
Cod. DANE 176147000236

PÁGINA [5 - 1]

CÓDIGO:
DICUI: 600.1.23.01

GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE

VERSIÓN 1

Fecha de aprobación:

