	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO</b> NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	<b>PÁGINA [1 - 1]</b>
	<b>GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE</b>	<b>CÓDIGO:</b> DICUI: 600.1.23.01 <b>VERSIÓN 1</b> Fecha de aprobación:

DOCENTE: Pascual Abadia Reyes – María Eugenia Guarín – Luis Eduardo Llanos – María Eugenia Clavijo

AREA/ASIGNATURA: Educación física

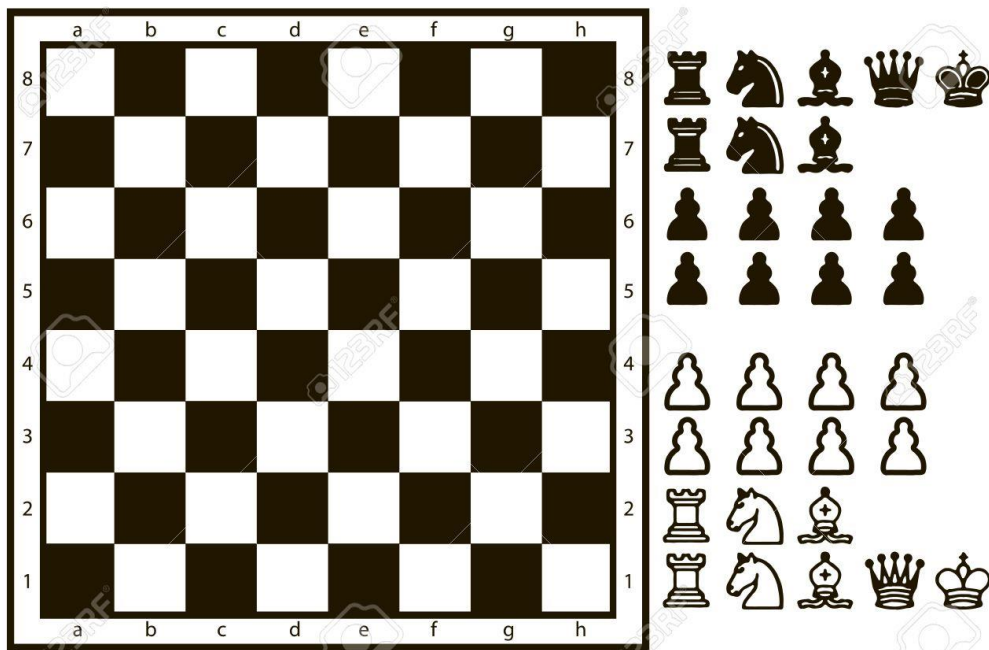
GRADO:2                      FECHA DE INICIO: junio 30-2020                      FECHA DE FINALIZACIÓN: julio 24-2020

COMPETENCIAS: Participa con agrado en las actividades físicas y recreativas.

APRENDIZAJES: Desarrolla los ejercicios y juegos según las instrucciones dadas.


CONTENIDOS: Realiza los ejercicios propuestos.

**Taller No. 1:** En un octavo de cartulina realiza el cuadro de ajedrez y dibuja o pega las respectivas fichas.



**Taller No. 2:** ubica cuatro vasos en forma continua y con una bola de icopor o una pelota de pin pon, trata de pasarlos sin dejar caer.



	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO</b> NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	<b>PÁGINA [2 - 1]</b>
	<b>GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE</b>	<b>CÓDIGO:</b> DICUI: 600.1.23.01 <b>VERSIÓN 1</b> Fecha de aprobación:

**Taller No. 3: Juego de mesa para practicar las tablas de multiplicar:** Te presento un juego de mesa para practicar las tablas de multiplicar. Aunque lo que más importa de la multiplicación es la comprensión del concepto, conocer las tablas de multiplicar de memoria es básico por lo práctico que es a la hora de realizar cálculos.

El recurso que te voy a mostrar va a resultar útil para repasar las tablas de forma lúdica.

Es una actividad que puedes construir fácilmente en casa y además te saldrá muy económico, dos requisitos que siempre van bien en todos los hogares y en todas las aulas. Está inspirado en el clásico juego Candy Land.

(Las fotografías las tomé de una página que actualmente ya no las tiene por lo que no puedo poner los créditos)

Se trata de un tablero con las casillas en colores y donde para ir avanzando hay que ir resolviendo multiplicaciones:




**Materiales:**

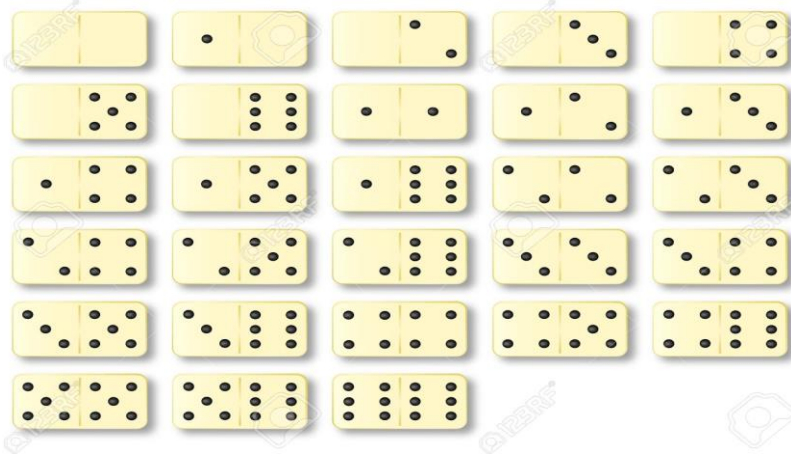
- Un cartón o cartulina grande para el tablero de juego.
- Rotuladores de 6 colores diferentes (es una propuesta ya que podrían ser más o menos)

**Pegamento.**

- 6 sobres de papel.
- Tantas tarjetas de cartulina tabla como operaciones quieras poner.
- Piezas de juego (en las fotos aparecen unos perritos).
- Fichas de parchís o similar (opcional).

**Taller No. 4:** Si tienes 1 juego de domino, pídele el favor a mamita que te enseñe o si no lo tienes elabóralo con cartulina y apréndelo a jugar.

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA ACADÉMICO</b> NIT. 891901024-6 ICFES 01275-024364-018283 Resolución No. 1664 sept. 3 de 2002 Cod. DANE 176147000236	<b>PÁGINA [3 - 1]</b>
		<b>CÓDIGO:</b> DICUI: 600.1.23.01
	<b>GUIAS DIDÁCTICAS PARA EL APRENDIZAJE</b>	<b>VERSIÓN 1</b> Fecha de aprobación:



EVALUACIÓN: Revisión de talleres forma virtual.